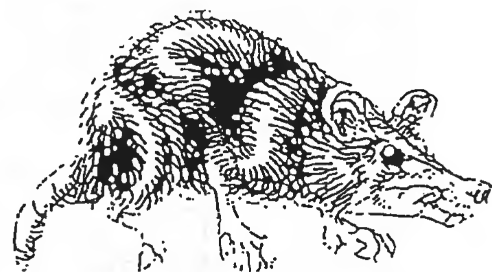
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ÅRES - *kun for medlemmer*

Nr. 84, onsdag 12. august 1992



Redaksjonelt

Det har ikke bare sildret mye vann ut i havet siden sist du holdt et eksemplar av dette ~~mekk~~praktverket i lanken. Det har også skjedd andre ting, ikke alt spillrelevant kanskje, men......

F.eks. har det vært arrangert en ny norsk science fiction kongress, Norcon 11. Der var det mange kjente spillansikter å se og det ble da også spillt avanserte spill der, f.eks. Naval War. Norcon var en liten kongress, bare snaut 100 deltagere. Men, for de av oss som var der med Arcons 1000 deltagere i friskt minne så trakk ikke dette på noen måte ned inntrykket av kongressen. En intim kongress med opptil flere reale "sjøslag" - og da tenker vi ikke på Naval War. Årets æresgjest var James White - kjent for sine Sector General bøker.

Ellers så begynner arbeidet med neste års Arcon ganske snart. Vi regner med at det avsluttende arbeidet med å hoste inn erfaringer vil fortsette med komitémøter og med et "etterpåklokskaps"møte for alle slags ARCON-arbeidere (komité, gophere, arrangører etc.) i helgen 21-23/8. Gode råd med hensyn til hva som bør forandres eller eventuelt legges til tas imot med takk.

Ellers kan det opplyses at den kjente unge og fremadstormende forretningsmannen Herr Gåselur er i USA. Ifølge noen gode konkurrenter av ham, skal det være gjort forsøk på å leie en viss Abu Nidal for å få plassert en ulykkebringende gjenstand ombord i flyet Gruselig skal dra over Atlanteren med. Fantasticolikerne påstå at det var de Avalon-ansatte som sto bak dette initiativet, mens butikkslavene i Paléet skylder på folkene i Kirkegaten. Uansett får vi håpe at dette bare er ondsinnede rykter, og at Aaashlich kommer vel frem til Den Nye Verden.

Kanskje han der kan få noen gode ideer som gjør at utvalget av spill hos Avalon blir noe bedre? Det var vel ganske tydelig (særlig under Arcon) for noen og enhver at Avalon nå har fått ganske hard konkurranse, og verre kan det bli. Dessverre vet ryktene å fortelle at unge fremadstormende Flåslid først og fremst er i USA pga tegneserie-kongressen COMICON i San Diego......

DRACON 1 AVLYST!
Denne kongressen, som skulle vært holdt på Tjøme førstkommende helg, er dessverre avlyst på grunn av manglende oppslutning. Arrangørene meldte om kun 5 forhåndspåmeldte, og har allerede refundert deltageravgiften til disse.

Hvordan kan ARCON bli bedre?

Herman

Jeg kunne si mye negativt om ARCON, men jeg tror det er meningsløst. Jeg tror at alle som er involvert er klar over problemene, og at det er viktigere å fokusere på løsninger enn problemer.
Selvfølgelig ville det enkleste være å begrense antallet deltagere til et nivå vi vet vi klarer å håndtere, men jeg tror ikke det er det vi ønsker. Det ville endre ARCON på en måte jeg oppfatter som lite heldig.

1. Profesjonalisme.
Jeg mener ikke at noen skal få betalt for arbeidet med ARCON. Det fører ikke direkte til at disse gjør et bedre arbeide. Jeg tenker mere på slike ting som å ta seg råd til skikkelig utstyr, og å ta det ekstra arbeidet som er nødvendig for å gjøre en skikkelig jobb. Det kommer et tusen mennesker på ARCON. ARCON stiller i en helt annen liga enn en mindre kongress med et hundre og femti til kanskje fire hundre personer. Ett tusen personer betyr ganske enkelt at det som ellers er en ganske liten jobb som går fort unna blir blåst opp til nesten uhåndterlige proporsjoner.

2. Leie et kontor og et lagerrom.
ARCON bør ha et kontor og et lagerrom i kongresslokalet noen dager før kongressen starter. Kontoret bør være utstyrt med telefon, kopimaskin og PC. Kontoret vil tjene som senter for alle forberedelsene, og mye av arbeidet vil kunne gjøres der. Dette vil redusere belastningen på Johannes, og hans foreldres gode vilje, og det vil være lettere å få ting gjort der.

3. Kjøresjef/Bilsentral.
Jeg tror hele stillingen kjøresjef bør kuttes ut. Du tar den eneste bilisten som kan kjøre for kongressen hele fredagen, og sier at han skal sitte stille ett eller annet sted, for å dirigere de bilene vi ikke har. Må bilene dirigeres av en bilist? Jeg mener nei. Bilene må dirigeres av en person som alltid er til stede, og som kan bruke en telefon, ikke en bilist.

4. Leie en varebil.
Vi trenger en varebil på fredag. Hvis vi ikke får låne en varebil, så må vi leie en.

5. Gjøre unna ting i god tid.
Hvis noe kan gjøres to uker i forveien, så er det meningsløst å gjøre det torsdag eller fredag. Vi har nok å gjøre de siste dagene likevel. Og med et lagerrom i kongresslokalet kan mye ligge klart i forveien.

6. Det holder ikke å la en bunke innbetalingskort ligge glemt i en hylle i flere uker. Det går bare ikke an!
Nummerer kortene og sett dem inn i en ringperm etter hvert som de registreres. Sjekk at beløp og antall kort/navn stemmer. Kontroller at inn/utgående saldo og blankettnummer stemmer. Og dobbeltkontroller det hele.

7. Turneringspåmelding med første fremskrittsrapport.
Vi vil slippe en del unødvendig arbeide og problemer hvis deltagerne kan melde seg på i god tid. Enda enklere, både for oss og deltagerne, blir det hvis vi trykker på innbetalingskortet et skjema der de kan krysse av for de turneringene de vil være med på, navn, adresse og Arconnummer. Vi bør også legge med et innbetalingskort uten navn og adresse, som deltagerne kan gi til en venn. (Flere kan sendes på oppfordring.) Se på Gothcon-innbetalingskortene.

8. Rydding og rengjøring.
Jeg tror vi bør betale for opprydding etter kongressen. Vi skal bare stue inn alt som ikke skal kastes i et lagerrom, og

dra hjem. Vi taper all flaskepanten, og slipper unna en helsikes jobb. Alternativet er å ta den ryddingen vi klarer å få unna innen rimelig tid, og betale for resten.

Rydding underveis.

Vi behøver ikke å sette denne jobben bort til profesjonelle. Men vi kan gjøre en bedre jobb. To eller helst tre personer bør gå sammen, siden de da får gjort mye mer enn de gjør alene. De bør være utstyrt med en tralle med søppelsekk og bruskasser. Det er ikke nødvendig å slepe på all søpla, og sparte krefter betyr at vi får fjernet mere søppel. Det lokalet vi brukte i år var utstyrt med slike traller, men de ble ikke brukt.

Vis flest mulig hvordan søppeldunkene virker. Det ligger en hel rull søppelsekker skjult i søppeldunken, slik at de lett kan tømmes når de er fulle. Og instruer spilledere og turneringsansvarlige om å ta ansvar for at rommene holdes ryddige under kongressen.

9. Hvordan kan vi sikre oss at alle gode ideer taes i bruk til neste år?

Det er umulig å være helt sikker, men det hjelper å lage en hvitebok, der alle erfaringene er samlet. Hviteboken bør være tilgjengelig for alle, og den bør lages nå, ikke to uker før kongressen. Jeg kan godt tenke meg å samle en slik hvitebok, hvis dere er interesserte. Det eneste som skal til er at dere leverer de ideene dere har, skriftlig, til meg. Jeg vil helst ha ideene på diskett, selv om det ikke er noe absolutt krav. (3½" PC-format er greiest for meg, men jeg kan få konvertert de fleste formater.) Da kan jeg samle ideene. Jeg vil komme til å føre en hvitebok kontinuerlig på en slik måte at den alltid er tilgjengelig, og blir større med tiden.

ARES

Forening for simuleringsspill

PROGRAM FOR 3. KVARTAL 1992

12/8: OL-*Terrorist*-turnering.

Skal dere tiltrekke dere en hel verdens oppmerksomhet mot deres glemte sak, ved å slå til mot den kapitalistiske verden der den er mest sårbar: De Olympiske Lekene,
eller
Skal dere utføre en stor og minneverdig terrordåd i ly av OL, mens alt politi er for opptatt til å være til hinder for en sammensveiset og målbevisst gjeng terrorister
eller
Skal vi gi blanke i hele olympiaden, og bare gjennomføre en helt streit terrorist-turnering, kjemisk renset for alle antydninger av unødvendig fysisk aktivitet?
- Jeg vet ikke, det er ikke jeg som skal lage scenarioet...

2/9: *Advanced Dungeon & Dragons*-turnering.

Endelig får du sjansen til å nedlegge en drage igjen! Jeg kan også love store skatter, spennende kamper og unevnelige hemmeligheter til alle som deltar i høstens store *AD&D*-turnering.

23/9: *Vampire*-introduksjon.

Blodbanken ranet i natt...
I lyset fra fullmånen skal vi i natt ut for å jakte på vampyrer, de fortapte ofrene for vampyrenes ugudelige herjinger, og vampyrjegere. Ta med hvitløk, staur, vievann, huggtenner og slengkappe, og kansje en lommelykt hvis månen skulle svikte oss?

Også utenom dette programmet blir det selvsagt anledning for nye interesserte eller gamle, erfarne medlemmer til å få spilt interessante ting.

Simulasjonistisk hilsen
STYRET I ARES

Bedre enn solfaktor?
- Sitt inne og spill!